

## ***Примерная структура замысла проекта «Безвременная летняя школа»***

**Авторы проекта :** Осипенко Любовь Вадимовна, руководитель объединения «Гитар+» ЦДТ «Исток

[lubovosipenko@yandex.ru](mailto:lubovosipenko@yandex.ru), тел. +7 982 499 43 49

Евтхова Елизавета, выпускница объединения «Гитара+», студентка  
Московского института им. ....

### ***Краткая аннотация проекта***

Проект «Безвременная летняя школа» инициирован выпускниками объединения «Гитара+», обучающимися в вузах России. Идея проекта в том, чтоб отвлечь детей и подростков от гаджетов, показать преимущество непосредственного общения в разновозрастных группах, способствовать развитию интереса к творчеству, привлечению учащихся в объединение «Гитара+». «Безвременная школа» - это значит, что собираясь вместе, ребята отказываются не только от телефонов, но и от часов, учатся ориентироваться во времени. Особенностью «Безвременной школы» является ещё и принцип формирования групп -разновозрастные, и каждый раз в новом составе. Таким образом, ребята учатся общаться и взаимодействовать и со старшими, и с младшими. Выпускники, инициаторы создания проекта, видят себя в роли старших наставников. Молодые и активные, полные творческих идей, они – прекрасный образец для подражания детям и подросткам.

### ***Проблемный анализ ситуации.***

В реализации проекта используются методы:

Словесный – рассказ, объяснение, дискуссия.

Наглядный – метод иллюстраций и демонстраций.

Практического обучения – упражнения, творческие работы, практические задания.

Проблемный – эвристический или частично – поисковый, исследовательский.

### ***Формы организации деятельности учащихся***

индивидуальная работа  
фронтальная работа  
групповая форма работы

Деятельность в этом направлении была начата в августе 2020 года, когда совместно с выпускниками объединения «Гитара+» Евтиховой Елизаветой, Колясниковой Алёной, Наземутдиновой Валерией под руководством педагога Осипенко Любви Вадимовны и при поддержке администрации ЦДТ «Исток» была организована и проведена недельная лагерная смена Безвременной Летней школы. Была проделана работа по набору желающих поучаствовать в этом эксперименте в Кировском районе г. Перми. В результате собралась смена более чем из 20 учащихся, возрастная категория 7- 15 лет.

Руководителями был разработан подробный план работы, предполагающий помимо ежедневных развивающих и воспитательных мероприятий встречу с интересными для подростков людьми разных творческих направлений. Это - молодые люди, прекрасно владеющие игрой на музыкальных инструментах, с необычными увлечениями (например, жонглирование огнём), сочиняющие собственные стихи и песни, организация экологической направленности.

Нашей задачей стало показать ребятам, как много интересного, помимо телефонных игр и виртуального общения, в реальном мире. Студенты – наставники научили играть в подвижные игры, непосредственному общению в командах.

Обязательным стало проведение в конце 4хчасового общения СВЕЧКИ, на который каждый должен был проанализировать свои внутренние ощущения и решить, что для него стало самым интересным за проведённое в команде время, а что было сложным или не понравилось.

### ***Проблема, на которую направлена данная проектная деятельность***

Социализация детей и подростков путём непосредственного общения, без привлечения Интернета и гаджетов.

### ***Основные подходы по данной проблеме, существующие в науке и практике***

1. Дениэл Сиберг «Цифровая диета»
2. Психолог Катерина Мурашова
3. Клинический психолог Михаил Хорс

На данный момент по различным исследованиям от 12 до 25% людей по всему миру страдает игровой зависимостью. Поскольку проблема с каждым годом всё очевиднее, в январе 2022 года игровая зависимость войдёт в справочник МКБ-11 по рекомендации

Всемирной организации здравоохранения. симптом компьютерно-игровой зависимости обнаруживается у 10-14 % российских подростков. Интересы зависимого ребёнка сильно сужаются. С друзьями все разговоры в конечном счёте сводятся к игре. Игroman начинает сокращать количество прогулок с приятелями, под разными предлогами оставаясь наедине с игрой.